

ZBIRKA ZADATAKA

C# programski jezik

Programi se mogu pisati u softverima:

- Visual Studio Community
 - [Link za preuzimanje Visual Studio Community 2019 verzije](#)
 - [Video uputstvo instalacije Visual Studio 2019 Community verzije](#)
- Visual Studio Code
 - [Link za preuzimanje Visual Studio Code softvera](#)
- Ili u nekom od onlajn kompajlera za C# programski jezik:
 - [Onlajn kompajler za C# programski jezik](#)

Uputstvo za rad u Visual Studio radnom okruženju: [Link](#)

Video lekcije:

- [Kreiranje konzolne aplikacije](#)
- [Tipovi podataka u C#](#)
- [Upis i ispis u konzoli, transformacija tipova podataka](#)
- [Operatori i komentari u C#](#)
- [if, switch, while, do while](#)

ZADATAK 1.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
Uneti u konzolu ime, prezime i mesto prebivališta korisnika.
Program treba da ispiše korisnikovo ime i prezime i to da li je korisnik putnik ili ne, odnosno da li je iz
Sombora.
*/

        // Potrebne su promenljive tekstualnog tipa za ime, prezime i mesto
        string ime, prezime, mesto;
        // Potrebno je ispisati korisniku uputstvo šta treba da unese u konzolu
        Console.WriteLine("Unesite ime, prezime i mesto prebivališta");
        // Upisane podatke treba skladištiti u odgovarajuće promenljive
        ime = Console.ReadLine();
        prezime = Console.ReadLine();
        mesto = Console.ReadLine();
        // Potrebno je proveriti da li je mesto prebivališta Sombor
        if (mesto == "Sombor")
            // Ukoliko jeste Sombor potrebno je ispisati ime i prezime korisnika i činjenicu da nije putnik, u
            // suprotnom da jeste putnik
            {
                Console.WriteLine("{0} {1} nije putnik", ime, prezime);
            }
        else
            {
                Console.WriteLine("{0} {1} jeste putnik", ime, prezime);
            }
    }
}
```

ZADATAK 2.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
Uneti u konzolu ime, prezime i godište korisnika.
Program treba da ispiše korisnikovo ime i prezime i to da li je korisnik punoletan ili nije, odnosno da li ima 18
godina.
*/

        // Potrebne su promenljive tekstualnog tipa za ime i prezime
        string ime, prezime;
        // Potrebna je promenljiva brojčanog tipa za godište
        int godiste;
        // Potrebno je ispisati korisniku uputstvo šta treba da unese u konzolu
        Console.WriteLine("Unesite ime, prezime i godinu rođenja");
        // Upisane podatke treba skladištiti u odgovarajuće promenljive
        ime = Console.ReadLine();
        prezime = Console.ReadLine();
        godiste = int.Parse(Console.ReadLine());
        // Potrebno je proveriti da li je broj godina korisnika veći ili jednak 18
        if (2024 - godiste >= 18)
        // Potrebno je ispisati ime i prezime korisnika i činjenicu da je punoletan ili maloletan
        {
            Console.WriteLine("{0} {1} je punoletan/na", ime, prezime);
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("{0} {1} je maloletan/na", ime, prezime);
        }
    }
}
```

ZADATAK 3.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Proveriti da li je broj unet u konzolu veći od 20 i manji od 120.
        Ukoliko je uslov ispunjen na ekran ispisati taj broj pomnožen sa 5.
        Ukoliko nije prekinuti izvršavanje programa.
        */

        int broj;

        Console.WriteLine("Unesite broj :");
        broj = int.Parse(Console.ReadLine());

        if (broj > 20 && broj < 120)
        {
            Console.WriteLine(broj * 5);
        }
    }
}
```

ZADATAK 4.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Proveriti da li je u konzolu uneta ocena veća od 1.
        Ukoliko jeste ispisati da je učenik dobio prelaznu ocenu, i ispisati tu ocenu.
        Ukoliko nije ispisati da je učenik dobio nedovoljnu ocenu.
        */

        int ocena;

        Console.WriteLine("Unesite ocenu :");
        ocena = int.Parse(Console.ReadLine());

        if (ocena > 1)
        {
            Console.WriteLine("Učenik je dobio prelaznu ocenu : {0}", ocena);
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Učenik je dobio nedovoljnu ocenu.");
        }
    }
}
```

ZADATAK 5.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /* ZADATAK 3.
Na osnovu vremena unetog u konzolu, formata 0000 obavestiti korisnika da li je u toku čas i koji po redu.
        1. čas 1415 - 1500
        2. čas 1505 - 1550
        3. čas 1605 - 1650
        4. čas 1655 - 1740
Ukoliko čas nije u toku obavestiti korisnika da nema nastave.
        */

        // Potrebna je brojčana vrednost za vreme koje unosi korisnik
        int vreme;
        // Tražiti od korisnika da unese vreme
        Console.WriteLine("Unesite vreme u 0000 formatu");
        // Upisati vreme u promenljivu
        vreme = int.Parse(Console.ReadLine());
        // Potrebno je proveriti da li vreme spada u vreme trajanja nekog od časova (&& znači da se proverava i
        // levi i desni uslov) i obavestiti korisnika o kom času se radi
        if (vreme >= 1415 && vreme < 1500)
        {
            Console.WriteLine("U toku je prvi čas");
        }
        else if (vreme >= 1505 && vreme < 1550)
        {
            Console.WriteLine("U toku je drugi čas");
        }
        else if (vreme >= 1605 && vreme < 1650)
        {
            Console.WriteLine("U toku je treći čas");
        }
        else if (vreme >= 1655 && vreme < 1740)
        {
            Console.WriteLine("U toku je četvrti čas");
        }
        // U slučaju da nijedan od gornjih uslova nije ispunjen izvršava se naredba nakon else
        else
        {
            Console.WriteLine("Nastava nije u toku.");
        }
    }
}
```

ZADATAK 6.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Jedan broj deklarirati i dodeliti mu vrednost.
        Drugi broj tražiti od korisnika da unese u konzolu.
        Prvo ispisati da li je uneti broj veći, manji ili identičan već određenom.
        Zatim ispisati u konzolu zbir, razliku, proizvod, količnik i ostatak pri deljenju ta dva broja.
        */

        // Potrebna je promenljiva brojanog tipa sa dodeljenom vrednošću i jedna bez dodeljene vrednosti
        int x = 57, y;

        // Tražiti od korisnika da unese broj
        Console.WriteLine("Unesite broj");
        // Uneti broj u promenljivu kojoj nismo dodelili vrednost
        y = int.Parse(Console.ReadLine());
        // Proveriti da li je broj veći, manji ili isti kao deklarirani
        if (x > y)
        {
            Console.WriteLine("Unet je manji broj");
        }
        // Ukoliko uslov iznad nije ispunjen proverava se else if uslov
        else if (x < y)
        {
            Console.WriteLine("Unet je veći broj");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Unet je isti broj");
        }
        // Izračunati i ispisati zbir, razliku, proizvod, količnik i ostatak pri deljenju
        int zbir = x + y;
        Console.WriteLine("Zbir je : " + zbir);
        int razlika = x - y;
        Console.WriteLine("Razlika je : " + razlika);
        int proizvod = x * y;
        Console.WriteLine("Proizvod je : " + proizvod);
        // Stavljamo (double) ispred izraza deljenja jer su x i y tipa podataka int, a nama je potreban decimalan
        broj
        double kolicnik = (double)x / y;
        Console.WriteLine("Kolicnik je : " + kolicnik);
        int ostatakPriDeljenju = x % y;
        Console.WriteLine("Ostatak pri deljenju je : " + ostatakPriDeljenju);
    }
}
```

ZADATAK 7.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {

        /*
Uneti ime korisnika u konzolu.
Ponuditi korisniku da unosem karaktera a, b ili c izabere odgovor na pitanje.
Prikazati ime korisnika i odgovor koji je izabrao.
Ukoliko korisnik unese bilo šta sem a, b ili c ispisati da je unet pogrešan karakter.
*/

        // Kreirati promenljivu tekstualne vrednosti za ime i promenljivu vrednosti karaktera za uneto slovo
        string ime;
        char slovo;
        // Tražiti od korisnika da unese ime
        Console.WriteLine("Unesite ime");
        // Uneti ime u promenljivu
        ime = Console.ReadLine();
        // Postaviti korisniku pitanje i dati mu ponuđene odgovore
        Console.WriteLine("Koja je voda najbolja? a) Aqua Viva b) Rosa c) Minaqua");
        // Smestiti odgovor u promenljivu
        slovo = char.Parse(Console.ReadLine());
        // Proveriti koji je odgovor dao korisnik i u skladu s tim ispisati poruku
        if (slovo == 'a')
        {
            Console.WriteLine("{0} misli da je Aqua Viva najbolja voda!", ime);
        }
        else if (slovo == 'b')
        {
            Console.WriteLine("{0} misli da je Rosa najbolja voda!", ime);
        }
        else if (slovo == 'c')
        {
            Console.WriteLine("{0} misli da je Minaqua najbolja voda!", ime);
        }
        // Ukoliko korisnik nije uneo a, b ili c ispisati poruku da je unet pogrešan karakter
        else
        {
            Console.WriteLine("Uneli ste pogrešan karakter");
        }
    }
}
```

ZADATAK 8.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        U konzolu uneti ime korisnika, a zatim uneti sedam ocena (1-5).
        Izračunati prosek ocena i ispisati u konzolu ime i prosečnu ocenu korisnika zaokruženu na dve decimale.
        */

        // Potrebne su promenljive tekstualnog tipa za ime, brojčanog za ocene i decimalnog za prosek
        string ime;
        int ocena;
        double prosek;
        // Tražiti od korisnika da unese ime
        Console.WriteLine("Unesite ime");
        // Upisati ime u promenljivu
        ime = Console.ReadLine();
        // Tražiti od korisnika da unese sedam ocena
        Console.WriteLine("Unesite sedam ocena (1-5)");
        // Uneti i sabrati ocene (u promenljivu ocena se dodaje svaka uneta vrednost kako bi na kraju imali zbir
        koji nam je potreban za izračunavanje proseka)
        ocena = int.Parse(Console.ReadLine());
        ocena += int.Parse(Console.ReadLine());
        ocena += int.Parse(Console.ReadLine());
        ocena += int.Parse(Console.ReadLine());
        ocena += int.Parse(Console.ReadLine());
        ocena += int.Parse(Console.ReadLine());
        ocena += int.Parse(Console.ReadLine());
        // Izračunati prosek (zato što su ocena i 7 tipa int dodajemo (double) ispred da bi dobili decimalnu
        vrednost)
        prosek = (double)ocena / 7;
        // Ispisati ime i prosek (preko .ToString("##") biramo na koliko decimala će biti zaokružen decimalan
        broj)
        Console.WriteLine("{0} ima prosek {1}", ime, prosek.ToString("##"));
    }
}
```


ZADATAK 9.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
Program treba da ispiše najveći od tri različita broja, vrednosti dodeljene unutar samog programa.
*/

        // Potrebne su promenljive za sva tri broja i odmah im se dodeljuje vrednost
        int prvi = 14, drugi = 72, treci = 50;

        // Provera da li je prvi broj veći od drugog
        if (prvi > drugi)
        {
            // Ako je prvi broj veći od drugog proverava se da li je veći i od trećeg
            if (prvi > treci)
            {
                Console.WriteLine("Najveći broj je prvi : " + prvi);
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Najveći broj je treći : " + treci);
            }
        }
        else
        {
            // Ako prvi broj nije veći od drugog proverava se da li je drugi veći od trećeg
            if (drugi > treci)
            {
                Console.WriteLine("Najveći broj je drugi : " + drugi);
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Najveći broj je treći : " + treci);
            }
        }
    }
}
```

ZADATAK 10.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik u konzolu unosi broj neiskorišćenih minuta za telefonski razgovor.
        Ukoliko broj neiskorišćenih minuta nije nula proverava se da li je sagovornik dostupan (dostupnost je definisana
        unutar samog programa).
        Ukoliko broj neiskorišćenih minuta jeste nula korisnik se obaveštava da nema dovoljno minuta.
        */

        int brojMinuta;
        // Definisanje promenljive unutar programa
        string dostupnost = "nedostupan";

        Console.WriteLine("Unesite broj neiskorišćenih minuta za razgovor :");
        brojMinuta = int.Parse(Console.ReadLine());

        if (brojMinuta != 0)
        {
            // Ako je broj minuta veći od nule prelazi se na proveru dostupnosti
            if (dostupnost == "dostupan")
            {
                Console.WriteLine("Možete izvršiti poziv!");
            }
            // Naredba nakon else je uslovljena proverom dostupnosti
            else
            {
                Console.WriteLine("Sagovornik je nedostupan!");
            }
            // Naredba nakon else je uslovljena proverom dostupnog broja minuta
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Nemate minuta za razgovor!");
        }
    }
}
```

ZADATAK 11.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi u konzolu godišnje doba i temperaturu.
        Program mu daje obaveštenje da je :
        neočekivano hladno - ako su godišnja doba leto/prolece a temperatura manja ili jednaka 5.
        neočekivano toplo - ako su godišnja doba zima/jesen a temperatura veca ili jednaka 30.
        normalna temperatura - u bilo kom drugom slučaju.
        */

        string godisnjeDoba;
        int temperatura;

        Console.WriteLine("Unesite godišnje doba i temperaturu :");
        godisnjeDoba = Console.ReadLine();
        temperatura = int.Parse(Console.ReadLine());

        // Provera da li je godišnje doba leto ili proleće ide u zagradu kako bi predstavljalo jedan poseban
        uslov, da bi se nakon toga proveravalo da li je i temperatura manja ili jednaka 5
        if ((godisnjeDoba == "leto" || godisnjeDoba == "prolece") && temperatura <= 5)
        {
            Console.WriteLine("Neočekivano je hladno!");
        }
        else if ((godisnjeDoba == "zima" || godisnjeDoba == "jesen") && temperatura >= 30)
        {
            Console.WriteLine("Neočekivano je toplo!");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Temperatura je normalna za ovo doba godine.");
        }
    }
}
```

ZADATAK 12.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik konkuriše za đaćku nagradu.
        Prvo unosi svoj smer.
        Ukoliko smer nije Elektrotehničar računara ili Elektrotehničar IT obaveštava se o tome da ne
        pripada odgovarajućem smeru.
        Ukoliko pripada odgovarajućem smeru unosi svoj prosek.
        Ukoliko je korisnik vrlo dobar ili odličan učenik unosi svoju ocenu iz programiranja.
        Ukoliko nije obaveštava se o tome da nema dovoljno visok prosek.
        Ukoliko je korisnikova ocena iz programiranja veća od 2 obaveštava se o tome da ispunjava uslov
        za nagradu.
        U suprotnom se obaveštava o tome da ne ispunjava uslov za nagradu zbog ocene iz programiranja.
        */

        string smer;
        float prosek;
        int ocena;

        Console.WriteLine("Unesite vaš smer:");
        smer = Console.ReadLine();

        if (smer == "Elektrotehnicar racunara" || smer == "Elektrotehnicar IT")
        {
            Console.WriteLine("Unesite vaš prosek:");
            prosek = float.Parse(Console.ReadLine());

            if (prosek >= 3.50)
            {
                Console.WriteLine("Unesite vašu zaključnu ocenu iz programiranja:");
                ocena = int.Parse(Console.ReadLine());

                if (ocena > 2)
                {
                    Console.WriteLine("Ispunjavate uslov za nagradu!");
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine("Ne ispunjavate uslov zbog ocene iz programiranja.");
                }
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Nemate dovoljan prosek.");
            }
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
        }
    }
}
```

ZADATAK 13.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi broj.
        Proverava se da li je broj nula, negativan, jednocifren, dvocifren, trocifren ili broj sa više od tri
        cifre.
        Korisnik dobija obaveštenje o tome o kakvom se broju radi.
        */

        int broj;

        Console.WriteLine("Unesite broj:");
        broj = int.Parse(Console.ReadLine());

        if (broj < 0)
        {
            Console.WriteLine("Uneti broj je negativan.");
        }
        else if (broj == 0)
        {
            Console.WriteLine("Uneti broj je nula.");
        }
        else if (broj < 10)
        {
            Console.WriteLine("Uneti broj je jednocifren.");
        }
        else if (broj < 100)
        {
            Console.WriteLine("Uneti broj je dvocifren.");
        }
        else if (broj < 1000)
        {
            Console.WriteLine("Uneti broj je trocifren.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Uneti broj ima više od tri cifre.");
        }
    }
}
```

ZADATAK 14.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi četiri decimalne vrednosti za jutarnju temperaturu.
        Program treba da izračuna prosečnu jutarnju temperaturu i da je ispiše zajedno sa brojem dana čija je
        temperatura bila ispod proseka.
        */

        float temperatura1, temperatura2, temperatura3, temperatura4, prosek;
        int brojDana = 0;

        Console.WriteLine("Unesite četiri jutarnje temperature:");
        temperatura1 = float.Parse(Console.ReadLine());
        temperatura2 = float.Parse(Console.ReadLine());
        temperatura3 = float.Parse(Console.ReadLine());
        temperatura4 = float.Parse(Console.ReadLine());

        prosek = (temperatura1 + temperatura2 + temperatura3 + temperatura4) / 4;

        if (temperatura1 < prosek) { brojDana++; }
        if (temperatura2 < prosek) { brojDana++; }
        if (temperatura3 < prosek) { brojDana++; }
        if (temperatura4 < prosek) { brojDana++; }

        Console.WriteLine("Prosečna jutarnja temperatura je bila {0} i bilo je {1} dana sa temperaturom
        manjom od prosečne.", prosek, brojDana);
    }
}
```

ZADATAK 15.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi cene tri proizvoda.
        Cena najjeftinijeg od tri proizvoda se menja na jedan dinar s obzirom da je u toku prodajna akcija.
        Na ekranu se ispisuje ukupan iznos koji korisnik treba da plati nakon umanjenja cene najjeftinijeg od tri
        proizvoda.
        */

        int prvaCena, drugaCena, trecaCena, racun;

        Console.WriteLine("Unesite cene tri kupljena proizvoda:");
        prvaCena = int.Parse(Console.ReadLine());
        drugaCena = int.Parse(Console.ReadLine());
        trecaCena = int.Parse(Console.ReadLine());

        if (prvaCena < drugaCena)
        {
            if (prvaCena < trecaCena)
            {
                prvaCena = 1;
            }
            else
            {
                trecaCena = 1;
            }
        }
        else if (drugaCena < trecaCena)
        {
            drugaCena = 1;
        }
        else
        {
            trecaCena = 1;
        }

        racun = prvaCena + drugaCena + trecaCena;
        Console.WriteLine("Vaš račun iznosi: {0}", racun);
    }
}
```

ZADATAK 16.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi ishod meča u konzolu.
        Ukoliko je ishod pobjeda broj bodova se povećava za 3, ukoliko je nerešeno povećava se za 1, ukoliko je poraz
        smanjuje se za 1.
        Ukoliko nije uneto ništa od toga daje se obaveštenje o pogrešnom unosu.
        */

        string ishod;
        int brojBodova = 0;

        Console.WriteLine("Unesite ishod meca :");
        ishod = Console.ReadLine();

        switch (ishod)
        {
            case "pobjeda":
                brojBodova += 3;
                break;
            case "nereseno":
                brojBodova++;
                break;
            case "poraz":
                brojBodova--;
                break;
            default:
                Console.WriteLine("Pogrešan unos");
                break;
        }
    }
}
```


ZADATAK 17.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
Program treba da preuzme malo slovo azbuke od korisnika i da ispiše obaveštenje da li je to slovo samoglasnik ili
nije.
*/

        // Potrebna je promenljiva tipa karaktera za slovo koje unosi korisnik
        char slovo;

        // Od korisnika tražiti da unese malo slovo azbuke i zatim to slovo smestiti u kreiranu promenljivu
        Console.WriteLine("Uneti malo slovo azbuke");
        slovo = char.Parse(Console.ReadLine());

        // Pomoću switcha proverava se koje je slovo uneto i u skladu sa tim se ispisuje obaveštenje
        switch (slovo)
        {
            // S obzirom da proveravamo više slova, izvršavanje iste naredbe možemo pisati na sledeći način :
            case 'a':
            case 'e':
            case 'i':
            case 'o':
            case 'u':
                Console.WriteLine("Samoglasnik");
                // Break prekida izvršavanje naredbe ukoliko je ispunjen uslov (u ovom slučaju neki od 5 case-ova)
                break;
            // Ukoliko nijedan od case-ova nije ispunjen izvršava se default deo
            default:
                Console.WriteLine("Nije samoglasnik");
                break;
        }
    }
}
```

ZADATAK 18.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
Program treba da traži od korisnika da unese filmski žanr u konzolu, nakon čega će program da ispiše preporuku na osnovu onoga što je uneo korisnik.
Bar tri različita žanra treba da budu zastupljena - ukoliko korisnik ne izabere ništa od toga treba da bude obavešten da to što je uneo nije u ponudi.
*/

        // Potrebna je tekstualna promenljiva za žanr
        string zavr;

        // Od korisnika se traži da unese žanr nakon čega se unos smešta u odgovarajuću promenljivu
        Console.WriteLine("Unesite filmski žanr");
        zavr = Console.ReadLine();

        // Nakon dodeljivanja vrednosti promenljivoj zavr ona se ubacuje u switch i daju se različiti rezultati u zavisnosti od vrednosti
        switch (zavr)
        {
            // U slučaju int tipa podataka dosta je postaviti samo broj nakon reči case, u slučaju stringa reč je potrebno staviti između navodnika
            case "Misterija":
                Console.WriteLine("Preporuka : Shutter Island");
                // Ne zaboraviti postaviti break pre novog case-a
                break;
            case "Komedija":
                Console.WriteLine("Preporuka : The Intouchables");
                break;
            case "Romanticni":
                Console.WriteLine("Preporuka : Silver Linings Playbook");
                break;
            case "Akcioni":
                Console.WriteLine("Preporuka : Transporter");
                break;
            // Default vrednost se izvršava ukoliko nijedan case nije ispunjen
            default:
                Console.WriteLine("Nema preporuke za taj žanr");
                break;
        }
    }
}
```

ZADATAK 19.

```
using System;
```

```
public class Program
```

```
{
```

```
    public static void Main()
```

```
    {  
        /*
```

Od korisnika se traži da unese marku automobila u konzolu nakon čega bira cenovni rang unosom karaktera u konzolu. Nakon toga program ispisuje preporuku modela na osnovu izabrane marke i cenovnog ranga.

```
        */
```

```
        string marka;
```

```
        char cenovniRang;
```

```
        Console.WriteLine("Unesite željenu marku automobila i slovo ispred željenog cenovnog ranga");
```

```
        Console.WriteLine("a: 3000-5999");
```

```
        Console.WriteLine("b: 6000-8999");
```

```
        Console.WriteLine("c: 9000-11999");
```

```
        marka = Console.ReadLine();
```

```
        cenovniRang = char.Parse(Console.ReadLine());
```

```
        switch (marka)
```

```
        {
```

```
            case "Fiat":
```

```
                switch (cenovniRang)
```

```
                {
```

```
                    case 'a':
```

```
                        Console.WriteLine("Preporuka : {0} Punto", marka);
```

```
                        break;
```

```
                    case 'b':
```

```
                        Console.WriteLine("Preporuka : {0} Bravo", marka);
```

```
                        break;
```

```
                    case 'c':
```

```
                        Console.WriteLine("Preporuka : {0} Tipo", marka);
```

```
                        break;
```

```
                    default:
```

```
                        Console.WriteLine("Unet pogrešan karakter");
```

```
                        break;
```

```
                }
```

```
            break;
```

```
            case "Volkswagen":
```

```
                switch (cenovniRang)
```

```
                {
```

```
                    case 'a':
```

```
                        Console.WriteLine("Preporuka : {0} Golf 4", marka);
```

```
                        break;
```

```
                    case 'b':
```

```
                        Console.WriteLine("Preporuka : {0} Golf 5", marka);
```

```
                        break;
```

```
                    case 'c':
```

```
                        Console.WriteLine("Preporuka : {0} Golf 6", marka);
```

```
                        break;
```

```
                    default:
```

```
                        Console.WriteLine("Unet pogrešan karakter");
```

```
                        break;
```

```
                }
```

```
            break;
```

```
            case "Škoda":
```

```
                switch (cenovniRang)
```

```
    {
    case 'a':
        Console.WriteLine("Preporuka : {0} Fabia", marka);
        break;
    case 'b':
        Console.WriteLine("Preporuka : {0} Octavia", marka);
        break;
    case 'c':
        Console.WriteLine("Preporuka : {0} Superb", marka);
        break;
    default:
        Console.WriteLine("Unet pogrešan karakter");
        break;
    }
    break;
default:
    Console.WriteLine("Za izabranu marku nema preporuke.");
    break;
}
}
```

ZADATAK 20.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi artikl i cenu u konzolu.
        Program proverava da li je uneti artikl na popustu i obaveštava korisnika o novoj ceni ukoliko jeste (nekoliko
        artikala i njihove popuste definisati u samom programu).
        */

        string artikl;
        int cena;

        Console.WriteLine("Unesite artikl i cenu :");
        artikl = Console.ReadLine();
        cena = int.Parse(Console.ReadLine());

        switch (artikl)
        {
            case "sok":
            case "zvake":
                {
                    Console.WriteLine("{0} je na popustu 20%! Nova cena je : {1}", artikl, (cena -= (cena / 100 * 20)));
                }
                break;
            case "kecap":
            case "majonez":
                {
                    Console.WriteLine("{0} je na popustu 15%! Nova cena je : {1}", artikl, (cena -= (cena / 100 * 15)));
                }
                break;
            case "voda":
            case "cokolada":
                {
                    Console.WriteLine("{0} je na popustu 10%! Nova cena je : {1}", artikl, (cena -= (cena / 100 * 10)));
                }
                break;
            default:
                Console.WriteLine("{0} nije na popustu.", artikl);
                break;
        }
    }
}
```

ZADATAK 21.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        U konzolu se unosi ime i vreme (u formatu 0000).
        Ukoliko vreme nije između 1300 i 1500 izdaje se saopštenje da nije uneto pogodno vreme i izvršavanje programa
        se završava.
        Ukoliko je vreme pogodno korisnik dobija pitanje sa tri ponuđena odgovora, unosom karaktera u konzolu
        korisnik bira odgovor i ispisuje se ime korisnika i odgovor koji je izabrao.
        */

        string ime;
        int vreme;
        char odgovor;

        Console.WriteLine("Unesite ime i vreme u formatu 0000 :");
        ime = Console.ReadLine();
        vreme = int.Parse(Console.ReadLine());

        if (vreme > 1300 && vreme < 1500)
        {
            Console.WriteLine("Najbolji predmet u školi je : ");
            Console.WriteLine("a: Programiranje   b: Veb programiranje   c: Primenjene informacione
tehnologije");
            odgovor = char.Parse(Console.ReadLine());

            switch (odgovor)
            {
                case 'a':
                    Console.WriteLine("{0} je za najbolji predmet izabrao programiranje!", ime);
                    break;
                case 'b':
                    Console.WriteLine("{0} je za najbolji predmet izabrao veb programiranje!", ime);
                    break;
                case 'c':
                    Console.WriteLine("{0} je za najbolji predmet izabrao primenjene informacione tehnologije!",
ime);
                    break;
                default:
                    Console.WriteLine("Unet je pogrešan karakter.");
                    break;
            }
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Program se ne može izvršiti u ovo vreme!");
        }
    }
}
```

ZADATAK 22.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
Program treba da korisniku daje šansu da upisuje imena gradova u konzolu dok god ne upiše Kruševac nakon čega se
korisnik obaveštava da je pogodio traženi grad.
*/

        // Potrebna je promenljiva tekstualnog tipa za mesto koje unosi korisnik
        string mesto;
        // Od korisnika se traži da proba da pogodi koji se grad traži
        Console.WriteLine("Probajte da pogodite koji sam grad zamislio!");

        // Nakon službene reči do unutar vitičastih zagrada se ispisuje sve što želimo da program radi pre nego što
        // proverimo uslov i sve dok je taj uslov ispunjen
        do
        {
            // Učitavanje iz konzole i smeštanje u promenljivu mesto je unutar petlje jer se ponavlja sve dok korisnik
            // ne pogodi traženi grad
            mesto = Console.ReadLine();
        }
        // Uslov se ispisuje nakon zatvaranja vitičaste zgrade
        while (mesto != "Kruševac");
        // Deo nakon uslova se izvršava tek kad je do while petlje prekinuta, odnosno kada uslov prestane biti
        // ispunjen (u ovom slučaju nakon što je uneto mesto Kruševac)
        Console.WriteLine("Pogodili ste - Kruševac!");
    }
}
```

ZADATAK 23.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
Program treba da traži od korisnika da unese u konzolu početnu brzinu i stepen ubrzanja (za koju vrednost će se
povećavati brzina).
Nakon toga program treba da povećava brzinu sve dok ona ne pređe 80 kada će korisniku biti ispisano obaveštenje
da je prekoračio brzinu.
*/

        // Potrebne su dve brojjane vrednosti - za brzinu i ubrzanje
        int pocetnaBrzina, ubrzanje;
        // Traži od korisnika da unese početnu brzinu i zatim vrednost koju je korisnik otkucao dodeljuje
        promenljivoj pocetnaBrzina, zatim se isto ponavlja za ubrzanje s tim da se vrednost koju korisnik unese dodaje
        promenljivoj ubrzanje
        Console.WriteLine("Unesite početnu brzinu u km/h");
        pocetnaBrzina = int.Parse(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Unesite ubrzanje u km/h");
        ubrzanje = int.Parse(Console.ReadLine());

        // Dok je vrednost promenljive pocetnaBrzina manja ili jednaka 80 izvršavaju se naredbe između vitičastih
        zagrada
        while (pocetnaBrzina <= 80)
        {
            Console.WriteLine("Vaša brzina je : " + pocetnaBrzina);
            // Dodaje se vrednost ubrzanje na unetu početnu brzinu
            pocetnaBrzina += ubrzanje;
        }
        // Čim uslov iz while prestane da važi program se nastavlja i izvršava se ispis o prekoračenju brzine
        Console.WriteLine("Prekoračili ste brzinu!");
    }
}
```


ZADATAK 24.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
Program treba da dozvoli korisniku da unosi u konzolu ispravnost svojih odgovora na pitanja na testu
(tacno/netacno).
Kraj unosa treba da se izvede unosom reči kraj.
Nakon završetka izvršavanja na ekran se ispisuje procenat uspešnosti (broj tačnih odgovora/broj pitanja*100),
zaokruženo na dve decimale.
*/

        // Potrebne su brojučane promenljive za broj tačnih odgovora, broj netačnih odgovora i zbir svih odgovora
        // (početne vrednosti im se postavljaju na nula kako bi u nastavku mogli da koristimo izraze poput tacno++) i
        // tekstualna promenljiva u koju će se smeštati ono što korisnik unese u konzolu
        int tacno = 0, netacno = 0, zbir = 0;
        string provera;

        // Tražiti od korisnika da unese ispravnost odgovora
        Console.WriteLine("Unosite ispravnost vaših odgovora na pitanja (tacno/netacno) - Za prekid izvršavanja
unesite kraj");

        // Nakon ispisa poruke korisniku kreće se sa do while petljom
        do
        {
            // Ono što je uneo korisnik u konzoli se upisuje u promenljivu provera
            provera = Console.ReadLine();

            // Ako je korisnik uneo tacno za 1 se povećava promenljiva tacno (broji tačne odgovore) i promenljiva
            // zbir (broji sve odgovore)
            if (provera == "tacno")
            {
                tacno++;
                zbir++;
            }

            // Ako je korisnik uneo netacno za 1 se povećava promenljiva netacno (broji netačne odgovore) i
            // promenljiva zbir (broji sve odgovore)
            else if (provera == "netacno")
            {
                netacno++;
                zbir++;
            }

            // Ako korisnik nije uneo ni tacno ni netacno ni kraj obaveštava se da je unos pogrešan
            else if (provera != "kraj")
            {
                Console.WriteLine("Pogrešan unos");
            }
        }

        // Čim korisnik unese kraj završava se petlja i prekida se sa svime što je unutar vitičastih zagrada posle
        // reči do
        while (provera != "kraj");

        // Izračunava se procenat uspešnosti i ispisuje na ekran, zaokružen na dve decimale
        float uspesnost = (float)tacno / zbir * 100;
        Console.WriteLine("Procenat uspešnosti : {0}%", uspesnost.ToString(".##"));
    }
}
```

ZADATAK 25.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi u konzolu fudbalski klub nakon čega se u konzoli ispisuje najbolji igrač tog kluba.
        Program se prekida kada korisnik unese reč kraj.
        */

        string klub;

        Console.WriteLine("Unesite fudbalske klubove, za završetak programa unesite kraj:");

        do
        {
            klub = Console.ReadLine();
            switch (klub)
            {
                case "Bajern Minhen":
                    Console.WriteLine("Harry Kane");
                    break;
                case "PSŽ":
                    Console.WriteLine("Randal Kolo Muani");
                    break;
                case "Milan":
                    Console.WriteLine("Rafael Leao");
                    break;
                case "Čelzi":
                    Console.WriteLine("Cole Palmer");
                    break;
                default:
                    if (klub != "kraj")
                    {
                        Console.WriteLine("Izabrani klub nema najboljeg igrača.");
                    }
                    break;
            }
        }
        while (klub != "kraj");
    }
}
```

ZADATAK 26.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik treba da unese u konzolu svoje ime i pet ocena iz matematike.
        Program treba da izračuna prosek i da ispiše da li je učenik odličan, vrlo dobar, dobar, dovoljan ili nedovoljan.
        */

        string ime;
        int x = 0, ocena = 0;
        float prosek;

        Console.WriteLine("Unesite ime i pet ocena iz matematike :");
        ime = Console.ReadLine();

        while (x < 5)
        {
            ocena += int.Parse(Console.ReadLine());
            x++;
        }

        prosek = (float)ocena / 5;

        if (prosek >= 4.5)
        {
            Console.WriteLine("{0} je odličan učenik iz matematike!", ime);
        }
        else if (prosek >= 3.5)
        {
            Console.WriteLine("{0} je vrlo dobar učenik iz matematike!", ime);
        }
        else if (prosek >= 2.5)
        {
            Console.WriteLine("{0} je dobar učenik iz matematike!", ime);
        }
        else if (prosek >= 1.5)
        {
            Console.WriteLine("{0} je dovoljan učenik iz matematike!", ime);
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("{0} je nedovoljan učenik iz matematike!", ime);
        }
    }
}
```

ZADATAK 27.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Jedan broj se definiše unutar programa, korisnik unosi drugi u konzolu.
        Program proverava da li je uneti broj isti kao definisani.
        Ukoliko nije daje šansu korisniku da nastavi da pogađa i obaveštava ga o tome da li je uneti broj manji
        ili veći od traženog.
        Program se završava kada korisnik pogodi broj, uz obaveštenje o uspešnom pogotku.
        */

        int mojBroj = 47, x;

        Console.WriteLine("Probajte da pogodite traženi broj!");
        x = int.Parse(Console.ReadLine());

        // Ponavljanje petlje dok god uneti broj nije isti kao broj koji smo definisali
        while (x != mojBroj)
        {
            if (x > mojBroj)
            {
                Console.WriteLine("Traženi broj je manji, pogađajte ponovo!");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Traženi broj je veći, pogađajte ponovo!");
            }
            x = int.Parse(Console.ReadLine());
        }
        Console.WriteLine("Pogodili ste! Traženi broj je : " + x);
    }
}
```


ZADATAK 29.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi u konzolu minute u kojima je domaći tim postizao golove, za kraj unosi nulu.
        Nakon toga korisnik unosi u konzolu minute u kojima je gostujući tim postizao golove, isto unosi nulu za kraj.
        Program ispisuje rezultat, potpun i na poluvremenu.
        (golovi postignuti 1-45 minuta se broje u prvo poluvreme)
        Za unete vrednosti manje od 1 ili veće od 90 korisnik dobija obaveštenje o pogrešnom unosu.
        */
        int minut = 1, golDomacinPP = 0, golDomacin = 0, golGostPP = 0, golGost = 0;

        Console.WriteLine("Unesite minute u kojima je domaći tim postizao golove (Unesite nulu za kraj) :");

        while (minut != 0)
        {
            minut = int.Parse(Console.ReadLine());

            if (minut > 0 && minut <= 45)
            {
                golDomacinPP++;
                golDomacin++;
            }
            else if (minut > 45 && minut <= 90)
            {
                golDomacin++;
            }
            else if (minut != 0)
            {
                Console.WriteLine("Pogrešan unos!");
            }
            }

            minut = 1;

        Console.WriteLine("Unesite minute u kojima je gostujući tim postizao golove (Unesite nulu za kraj) :");

        while (minut != 0)
        {
            minut = int.Parse(Console.ReadLine());

            if (minut > 0 && minut <= 45)
            {
                golGostPP++;
                golGost++;
            }
            else if (minut > 45 && minut <= 90)
            {
                golGost++;
            }
            else if (minut != 0)
            {
                Console.WriteLine("Pogrešan unos!");
            }
            }

            Console.WriteLine("Ishod utakmice je : domaćin - gost {0}:{1} ({2}:{3})", golDomacin, golGost,
            golDomacinPP, golGostPP);
        }
    }
}
```

ZADATAK 30.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Jedan broj se definiše unutar programa, korisnik unosi drugi u konzolu.
        Program proverava da li je uneti broj isti kao definisani.
        Ukoliko nije daje šansu korisniku da nastavi da pogađa tako što :
        ako je pokušaj manji od traženog broja - unosi broj koji se dodaje na taj pokušaj
        ako je pokušaj veći od traženog broja - unosi broj koji se oduzima od tog pokušaja
        i obaveštava ga o tome da li je novi pokušaj manji ili veći od traženog broja.
        Program se završava kada korisnik pogodi broj, uz obaveštenje o uspešnom pogotku.
        */

        int mojBroj = 47, x, y;

        Console.WriteLine("Probajte da pogodite traženi broj!");
        x = int.Parse(Console.ReadLine());

        while (x != mojBroj)
        {
            if (x > mojBroj)
            {
                Console.WriteLine("Traženi broj je manji od {0}, unesite broj koji želite da oduzmete.", x);
                y = int.Parse(Console.ReadLine());
                x -= y;
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Traženi broj je veći od {0}, unesite broj koji želite da dodate.", x);
                y = int.Parse(Console.ReadLine());
                x += y;
            }
        }
        Console.WriteLine("Pogodili ste! Traženi broj je : " + x);
    }
}
```

ZADATAK 31. (Pomoću if-ova)

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik pokušava da pronađe izlaz iz lavirinta, treba da pogodi pet puteva.
        Program mu nudi izbor pomeranja na tri strane (pravo/levo/desno).
        Korisnik unosi u konzolu svoj izbor, ukoliko pogreši ostaje na istom mestu i pokušava opet.
        Ukoliko je pogodilo prelazi na sledeći izbor, a program ga obaveštava koliko mu je još koraka do izlaza ostalo.
        Ako ne unese ni pravo ni levo ni desno obaveštava se o pogrešnom unosu.
        */

        string smer;

        /*
        Petlja koja proverava unos korisnika i u zavisnosti od toga da li je pogodilo smer ispisuje
        poruku.
        Petlja se ponavlja dok god korisnik ne pogodi smer.
        Isti tip petlje i način provere korisnikovog unosa se dalje koristi za sve sledeće korake, sve
        do izlaza iz lavirinta.
        */
        do
        {
            Console.WriteLine("Unesite kuda želite da krenete (pravo/levo/desno :)");
            smer = Console.ReadLine();

            if (smer == "levo")
            {
                Console.WriteLine("Pogodili ste, ostala su Vam još četiri koraka!");
            }
            else if (smer == "pravo")
            {
                Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz pravo nije slobodan!");
            }
            else if (smer == "desno")
            {
                Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz desno nije slobodan!");
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
            }
        } while (smer != "levo");
        // drugi korak
        do
        {
            Console.WriteLine("Unesite kuda želite da krenete (pravo/levo/desno :)");
            smer = Console.ReadLine();

            if (smer == "pravo")
            {
                Console.WriteLine("Pogodili ste, ostala su Vam još tri koraka!");
            }
            else if (smer == "levo")
            {
                Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz levo nije slobodan!");
            }
        }
    }
}
```



```

    }
else if (smer == "desno")
    {
        Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz desno nije slobodan!");
    }
else
    {
        Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
    }
} while (smer != "pravo");
// treći korak
do
{
    Console.WriteLine("Unesite kuda želite da krenete (pravo/levo/desno :)");
    smer = Console.ReadLine();

    if (smer == "desno")
    {
        Console.WriteLine("Pogodili ste, ostala su Vam još dva koraka!");
    }
else if (smer == "levo")
    {
        Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz levo nije slobodan!");
    }
else if (smer == "pravo")
    {
        Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz pravo nije slobodan!");
    }
else
    {
        Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
    }
} while (smer != "desno");
// četvrti korak
do
{
    Console.WriteLine("Unesite kuda želite da krenete (pravo/levo/desno :)");
    smer = Console.ReadLine();

    if (smer == "levo")
    {
        Console.WriteLine("Pogodili ste, ostao Vam je još jedan korak!");
    }
else if (smer == "desno")
    {
        Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz desno nije slobodan!");
    }
else if (smer == "pravo")
    {
        Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz pravo nije slobodan!");
    }
else
    {
        Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
    }
} while (smer != "levo");
// peti korak
do
{
    Console.WriteLine("Unesite kuda želite da krenete (pravo/levo/desno :)");

```

```
smer = Console.ReadLine();

if (smer == "pravo")
{
    Console.WriteLine("Uspešno ste izašli iz lavirinta!");
}
else if (smer == "desno")
{
    Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz desno nije slobodan!");
}
else if (smer == "levo")
{
    Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz levo nije slobodan!");
}
else
{
    Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
}
} while (smer != "pravo");
}
```



```

case "levo":
    Console.WriteLine("Pogodili ste, ostala su Vam još tri koraka!");
    smer = Console.ReadLine();
    resenje++;

    break;
default:
    Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
    smer = Console.ReadLine();

    break;
}
// treći korak
while (resenje == 2)
{
    switch (smer)
    {
        case "pravo":
            Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz pravo nije slobodan!");
            smer = Console.ReadLine();

            break;
        case "desno":
            Console.WriteLine("Pogodili ste, ostala su Vam još dva koraka!");
            smer = Console.ReadLine();
            resenje++;

            break;
        case "levo":
            Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz levo nije slobodan!");
            smer = Console.ReadLine();

            break;
        default:
            Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
            smer = Console.ReadLine();

            break;
    }
}
// četvrti korak
while (resenje == 3)
{
    switch (smer)
    {
        case "pravo":
            Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz pravo nije slobodan!");
            smer = Console.ReadLine();

            break;
        case "desno":
            Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz desno nije slobodan!");
            smer = Console.ReadLine();

            break;
        case "levo":
            Console.WriteLine("Pogodili ste, ostao Vam je još jedan korak!");
            smer = Console.ReadLine();
            resenje++;

            break;
        default:
            Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
            smer = Console.ReadLine();

            break;
    }
}

```

```
}  
// peti korak  
while (resenje == 4)  
{  
    switch (smer)  
    {  
        case "pravo":  
            Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz pravo nije slobodan!");  
            smer = Console.ReadLine();  
  
            break;  
        case "desno":  
            Console.WriteLine("Uspešno ste izašli iz lavirinta!");  
            resenje++;  
  
            break;  
        case "levo":  
            Console.WriteLine("Pogrešili ste, prolaz levo nije slobodan!");  
            smer = Console.ReadLine();  
  
            break;  
        default:  
            Console.WriteLine("Pogrešan unos.");  
            smer = Console.ReadLine();  
  
            break;  
    }  
}  
}
```

ZADATAK 32.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi u konzolu naziv planine i visinu.
        Program obavestava korisnika da li je planina :
        niska (0-1000 metara), srednja (1000-2000 metara), visoka (2000+ metara)
        i belezi broj unesenih planina po visini.
        Ukoliko je uneta planina niska ili srednja ispisuje se i koliko joj metara fali da prede u sledeci nivo.
        Program se završava kada se unese kraj i 0.
        Nakon završetka ispisuje se broj niskih, srednjih i visokih planina koje su unete.
        */

        int brojVisokih = 0, brojSrednjih = 0, brojNiskih = 0, visina;
        string ime;

        do
        {
            Console.WriteLine("Unesite ime planine i njenu visinu :");
            ime = Console.ReadLine();
            visina = int.Parse(Console.ReadLine());

            if (visina > 0 && visina < 1000)
            {
                Console.WriteLine("{0} je niska planina, fali joj {1} da bude srednja planina.", ime, (1001 - visina));
                brojNiskih++;
            }
            else if (visina > 1000 && visina < 2000)
            {
                Console.WriteLine("{0} je srednja planina, fali joj {1} da bude visoka planina.", ime, (2001 - visina));
                brojSrednjih++;
            }
            else if (visina > 2000)
            {
                Console.WriteLine("{0} je visoka planina.", ime);
                brojVisokih++;
            }
        }
        while (ime != "kraj" && visina != 0);

        Console.WriteLine("Uneli ste {0} niskih, {1} srednjih i {2} visokih planina!", brojNiskih, brojSrednjih, brojVisokih);
    }
}
```

ZADATAK 33.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
Definišu se cene tri voća, trenutna dostupna količina i stanje u kasi.
Korisnik u konzolu unosi naziv voća i količinu, a zatim unosi da li kupuje ili prodaje.
Ukoliko korisnik kupuje proverava se da li ima novca za izabranu količinu izabranog voća.
Ako ima ta cifra se oduzima od ukupnog stanja u kasi a na količinu voća se dodaje kupljena, a ako nema obaveštava
se da nema dovoljno novca za kupovinu.
Ukoliko korisnik prodaje proverava se da li ima dovoljno voća za prodaju.
Ako ima dodaje se cifra zarade u kasu a smanjuje dostupna količina voća, a ako nema obaveštava se da nema dovoljno
voća za prodaju.
Ponavljja se proces do unosa reči kraj.
*/
        string voce, trgovina;

        // Dodeljujemo početnu vrednost ceni voća, stanju u kasi i trenutnoj dostupnoj količini voća
        int kolicina = 0, jabuke = 50, kruske = 75, kajsije = 35, cenaJabuke = 100, cenaKruske = 150,
        cenaKajsije = 250, kasa = 20000;

        // Započinjemo petlju
        do
        {
            // Od korisnika uzimamo podatke o voću, količini i tome da li kupuje ili prodaje
            Console.WriteLine("Unesite ime voća (jabuke/kruske/kajsije) i količinu u kilogramima :");
            voce = Console.ReadLine();
            kolicina = int.Parse(Console.ReadLine());
            Console.WriteLine("Da li kupujete ili prodajete (kupujem/prodajem) :");
            trgovina = Console.ReadLine();

            // U zavisnosti od unetog voća vrše se dalje operacije
            switch (voce)
            {
                case "jabuke":
                    // Proverava se da li je izabrana kupovina i da li ima dovoljno novca u kasi za kupovinu
                    izabrane količine izabranog voća
                    if (trgovina == "kupujem" && kasa >= (kolicina * cenaJabuke))
                    {
                        // Količina voća se povećava nakon kupovine, a stanje u kasi se smanjuje
                        jabuke += kolicina;
                        kasa -= kolicina * cenaJabuke;
                        Console.WriteLine("Kupili ste {0}kg jabuka. Stanje u kasi je : {1} / U magacinu imate {2}kg
jabuka.", kolicina, kasa, jabuke);
                    }
                    // Ukoliko je izabrana kupovina a nema dovoljno novca korisnik se obaveštava o tome
                    else if (trgovina == "kupujem" && kasa <= (kolicina * cenaJabuke))
                    {
                        Console.WriteLine("Nemate dovoljno novca.");
                    }
                    // Proverava se da li je izabrana prodaja i da li ima dovoljno jabuka za prodaju
                    else if (trgovina == "prodajem" && jabuke >= kolicina)
                    {
                        // Količina jabuka se smanjuje nakon prodaje a stanje u kasi se povećava
                        jabuke -= kolicina;
                        kasa += kolicina * cenaJabuke;
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```
        Console.WriteLine("Prodali ste {0}kg jabuka. Stanje u kasi je : {1} / U magacinu imate {2}kg
jabuka.", kolicina, kasa, jabuke);
    }
    // Ukoliko je izabrana prodaja a nema dovoljno voća korisnik se obaveštava o tome
    else if (trgovina == "prodajem" && jabuke < kolicina)
    {
        Console.WriteLine("Nema dovoljno jabuka.");
    }
    // Ukoliko nije ispunjen nijedan od četiri uslova korisnik se obaveštava da je greška u unosu
    podataka
    else
    {
        Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
    }
    break;
    case "kruske":
        if (trgovina == "kupujem" && (kasa >= kolicina * cenaKruske))
        {
            kruske += kolicina;
            kasa -= kolicina * cenaKruske;
            Console.WriteLine("Kupili ste {0}kg krušaka. Stanje u kasi je : {1} / U magacinu imate {2}kg
krušaka.", kolicina, kasa, kruske);
        }
        else if (trgovina == "kupujem" && kasa <= (kolicina * cenaKruske))
        {
            Console.WriteLine("Nemate dovoljno novca.");
        }
        else if (trgovina == "prodajem" && kruske >= kolicina)
        {
            kruske -= kolicina;
            kasa += kolicina * cenaKruske;
            Console.WriteLine("Prodali ste {0}kg krušaka. Stanje u kasi je : {1} / U magacinu imate
{2}kg krušaka.", kolicina, kasa, kruske);
        }
        else if (trgovina == "prodajem" && kruske < kolicina)
        {
            Console.WriteLine("Nema dovoljno krušaka.");
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
        }
        break;
    case "kajsije":
        if (trgovina == "kupujem" && kasa >= (kolicina * cenaKajsije))
        {
            kajsije += kolicina;
            kasa -= kolicina * cenaKajsije;
            Console.WriteLine("Kupili ste {0}kg kajsija. Stanje u kasi je : {1} / U magacinu imate {2}kg
kajsija.", kolicina, kasa, kajsije);
        }
        else if (trgovina == "kupujem" && kasa <= (kolicina * cenaKajsije))
        {
            Console.WriteLine("Nemate dovoljno novca.");
        }
        else if (trgovina == "prodajem" && kajsije >= kolicina)
        {
            kajsije -= kolicina;
            kasa += kolicina * cenaKajsije;
        }
    }
}
```



```
        Console.WriteLine("Prodali ste {0}kg kajsijsija. Stanje u kasi je : {1} / U magacinu imate  
{2}kg kajsijsija.", kolicina, kasa, kajsijsija);  
    }  
    else if (trgovina == "prodajem" && kajsijsija < kolicina)  
    {  
        Console.WriteLine("Nema dovoljno kajsijsija.");  
    }  
    else  
    {  
        Console.WriteLine("Pogrešan unos.");  
    }  
    break;  
case "kraj":  
    {  
        Console.WriteLine("Zatvorili ste aplikaciju.");  
    }  
    break;  
default:  
    Console.WriteLine("Pogrešan unos.");  
    break;  
    }  
}   
while (voce != "kraj");  
}
```

ZADATAK 34. (Zadaci sa for petljom)

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        // Ispisati brojeve od 1 do 20.
        Console.WriteLine("Brojevi od 1 do 20:");
        for (int i=1; i<=20; i++)
        {
            Console.WriteLine(i);
        }
        // Ispisati brojeve od 3 do 8.
        Console.WriteLine("Brojevi od 3 do 8:");
        for (int i=3; i<=8; i++)
        {
            Console.WriteLine(i);
        }
        // Ispisati brojeve od 8 do 3.
        Console.WriteLine("Brojevi od 8 do 3:");
        for (int i=8; i>=3; i--)
        {
            Console.WriteLine(i);
        }
        // Ispisati kvadrate brojeva od 2 do 6.
        Console.WriteLine("Kvadrati brojeva od 2 do 6:");
        for (int i=2; i<=6; i++)
        {
            Console.WriteLine(i * i);
        }
        // Ispisati neparne brojeve od 10 do 25.
        Console.WriteLine("Neparni brojevi od 10 do 25:");
        for (int i=10; i<=25; i++)
        {
            if (i%2!=0)
            {
                Console.WriteLine(i);
            }
        }
        // Ispisati parne brojeve od 5 do 17.
        Console.WriteLine("Parni brojevi od 5 do 17:");
        for (int i=5; i<=17; i++)
        {
            if (i%2==0)
            {
                Console.WriteLine(i);
            }
        }
        // Ispisati brojeve od 50 do 100 koji su deljivi sa a.
        Console.WriteLine("Unesite broj a:");
        int a = int.Parse(Console.ReadLine());
        Console.WriteLine("Brojevi od 50 do 100 deljivi sa {0}:", a);
        for (int i=50; i<=100; i++)
        {
            if (i%a==0)
            {
                Console.WriteLine(i);
            }
        }
        // Ispisati brojeve od 1 do 20 koji nisu deljivi sa a.
        Console.WriteLine("Brojevi od 1 do 20 nedeljivi sa {0}:", a);
        for (int i = 1; i <= 20; i++)
        {
```

```

    if (i % a != 0)
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
// Ispisati brojeve od 1 do n.
Console.WriteLine("Uneti broj n:");
int n = int.Parse(Console.ReadLine());
Console.WriteLine("Brojevi od 1 do {0}", n);
for (int i=1; i<=n; i++)
{
    Console.WriteLine(i);
}
// Ispisati brojeve od n do 1.
Console.WriteLine("Brojevi od n do 1:");
for (int i=n; i>=1; i--)
{
    Console.WriteLine(i);
}
// Ispisati brojeve od n do k.
Console.WriteLine("Unesite broj k:");
int k = int.Parse(Console.ReadLine());
for (int i=n; i<=k; i++)
{
    Console.WriteLine(i);
}
// Ispisati zbir prvih 10 prirodnih brojeva.
int zbir = 0;
for (int i=1; i<=10; i++)
{
    zbir += i;
}
Console.WriteLine("Zbir prvih 10 prirodnih brojeva:");
Console.WriteLine(zbir);
// Ispisati zbir kvadrata prvih n brojeva.
int zbirKvadrata = 0;
for (int i=1; i<=n; i++)
{
    zbirKvadrata += i * i;
}
Console.WriteLine("Zbir kvadrata prvih {0} brojeva:", n);
Console.WriteLine(zbirKvadrata);
// Ispisati zbir parnih brojeva od 1 do 100
int zbirParnih = 0;
for (int i=1; i<=100; i++)
{
    if (i%2==0)
    {
        zbirParnih += i;
    }
}
Console.WriteLine("Zbir parnih brojeva od 1 do 100:");
Console.WriteLine(zbirParnih);
// Ispisati zbir neparnih brojeva od k do n.
int zbirNeparnih = 0;
for (int i=k; i>=n; i--)
{
    if (i%2!=0)
    {
        zbirNeparnih += i;
    }
}
Console.WriteLine("Zbir neparnih brojeva od {0} do {1}:", k, n);
Console.WriteLine(zbirNeparnih);
// Ispisati zbir prirodnih brojeva od 1 do n koji su deljivi sa tri i sa sedam.
int zbirDeljivihSa3 = 0;

```

```
for (int i=1; i<=n; i++)
{
    if (i%3==0 && i%7==0)
    {
        zbirDeljivihSa3 += i;
    }
}
Console.WriteLine("Zbir prirodnih brojeva od 1 do {0} koji su deljivi sa tri i sa sedam:", n);
Console.WriteLine(zbirDeljivihSa3);
// Ispisati brojeve od 1 do n koji u sebi imaju cifru 7.
Console.WriteLine("Brojevi od 1 do {0} koji u sebi imaju cifru 7:", n);
for (int i=1; i<=n; i++)
{
    if (i%10==7 || i/7==10)
    {
        Console.WriteLine(i);
    }
}
// Ispisati broj neparnih brojeva od n do k koji su deljivi sa tri.
int broj = 0;
for (int i=n; i<=k; i++)
{
    if (i%3==0 && i%2!=0)
    {
        broj++;
    }
}
Console.WriteLine("Broj neparnih brojeva od {0} do {1} koji su deljivi sa tri:", n, k);
Console.WriteLine(broj);
}
}
```

ZADATAK 35.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik unosi godinu između 1900 i 2200 dok god ne unese prestupnu godinu.
        Prestupna je godina koja je deljiva sa četiri i nije deljiva sa 100 ili ona koja je deljiva sa
400.
        Korisnik se obaveštava ako je pogrešio unos (uneo godinu koja ne spada u opseg 1900 do 2200) ili
ako je uneo godinu koja nije prestupna.
        Kada unese prestupnu godinu dobija obaveštenje da je ta godina prestupna i program prekida
izvršavanje. */

        int godina;
        string prestupna = "ne";

        while (prestupna == "ne")
        {
            Console.WriteLine("Unesite godinu između 1900 i 2200 :");
            godina = int.Parse(Console.ReadLine());

            if (godina > 1900 && godina < 2200)
            {
                // Prva dva uslova su u zagradi kako bi mogli da deluju kao jedan uslov pre poređenja sa
sledećim
                if ((godina % 4 == 0 && godina % 100 != 0) || godina % 400 == 0)
                {
                    Console.WriteLine("{0} je prestupna godina!", godina);
                    // Menjamo promenljivu prestupna kako bi petlja prekinula da se izvršava nakon unosa
prestupne godine
                    prestupna = "da";
                }
                else
                {
                    Console.WriteLine("{0} nije prestupna godina.", godina);
                }
            }
            else
            {
                Console.WriteLine("Pogrešan unos.");
            }
        }
    }
}
```

ZADATAK 36.

```
using System;

public class Program
{
    public static void Main()
    {
        /*
        Korisnik tri puta unosi godinu (između 1900 i 2200 ili dobija poruku o pogrešnom unosu) i redni
        broj meseca.
        Svaki put dobija obaveštenje o tome koliko taj mesec ima dana u unetoj godini.
        1.,3.,5.,7.,8.,10.,12. meseci imaju 31 dan.
        4.,6.,9.,11. meseci imaju 30 dana.
        2. mesec ima 29 dana ako je godina prestupna i 28 ako nije. */

        int godina, mesec;

        for (int i = 0; i < 3; i++)
        {
            Console.WriteLine("Unesite godinu između 1900 i 2200 :");
            godina = int.Parse(Console.ReadLine());

            if (godina > 1900 && godina < 2200)
            {
                // Mesec unosimo nakon što smo proverili godinu
                Console.WriteLine("Unesite mesec :");
                mesec = int.Parse(Console.ReadLine());

                switch (mesec)
                {
                    case 1:
                    case 3:
                    case 5:
                    case 7:
                    case 8:
                    case 10:
                    case 12:
                        {
                            Console.WriteLine("{0}. mesec ima 31 dan.", godina);
                        }
                        break;
                    case 4:
                    case 6:
                    case 9:
                    case 11:
                        {
                            Console.WriteLine("{0}. mesec ima 30 dana.", godina);
                        }
                        break;
                    case 2:
                        {
                            // Proveru prestupnosti godine možemo vršiti unutar case-a za februar
                            if ((godina % 4 == 0 && godina % 100 != 0) || godina % 400 == 0)
                            {
                                Console.WriteLine("{0}. mesec ima 29 dana.", godina);
                            }
                            else
                            {
                                Console.WriteLine("{0}. mesec ima 28 dana.", godina);
                            }
                            break;
                        }
                }
            }
        }
    }
}
```

```
    {  
        Console.WriteLine("Pogrešan unos.");  
    }  
}  
}
```